



✉ anita.chiasui.hsu@gmail.com

☎ 0960-735-635

📍 Taipei, Taiwan

🏠 anitahsu.com

HELLO, I AM ANITA!

您好，我是徐佳穗！

今年畢業於國立成功大學工業設計研究所，專長為使用者經驗設計與人機互動研究。關注人與物之間的互動經驗與情感關係。喜歡從零到一的創造過程，愛嘗試各種不同領域的事物，很習慣自主學習。就學期間參與文創品牌與設計共創空間等創業專案，畢業後曾任職Keefü Table木府食堂店長。曾到歐洲居住半年，從此愛上旅行、觀察與體驗。熱愛所有美的人事務。

國立成功大學
中國語文學系 學士

國立成功大學
工業設計所 認知與感性經驗設計組 碩士

荷蘭萊登大學
永續學程國際交換生

07' 12' 13' 14' 15' 16'

Deer & Moose
創意禮品品牌

國科會研究助理 /
課程助教

Planett 星球
實驗創作空間

Keefü 木府工房
設計餐廳/民宿

設計 研究

SKILLS 專業技能

質性使用者研究
產品設計方法
服務設計方法
介面設計 (UI Design)
專案管理



EXPERIENCE 相關經驗

使用者研究

〈虛擬擁有物的情感連結：人與其虛擬擁有物之間的情感關係〉

〈Virtual Possession Attachment: the emotional relationship between individuals and their virtual possessions.〉

本研究透過24個台灣中年與青年的深度訪談，以紮根理論為基礎設計適合的編碼方式，挖掘探討使用者與其虛擬擁有物品之間的情感關係，提供設計「具有情感連結的虛擬物件」之設計建議。

2016 HCII 人機互動國際研討會 - 論文入選

〈The different attachment to virtual possession between younger and elder adults〉

概念產品設計

〈TEGG- 增進公用洗衣的情感與使用經驗之創新設計〉

以脈絡訪查(contextual Inquiry) 為基礎，透過使用者研究轉化為設計洞察 (insight)之概念設計案。

2012 台灣感性學會研討會 - 論文入選與口頭簡報

〈TEGG- 增進公用洗衣的情感與使用經驗之創新設計〉

國科會研究助理 - YCT 認知經驗與行為 (CXB) 設計實驗室 2012-2013

〈資訊視覺設計形式與眼球運動模板及感性指標之關聯性研究〉

眼動儀設計、實驗設計與執行、報告書撰寫

創業實務經驗

Keefü Table 木府食堂 - 排餐 / 咖啡

店長 共同創辦、餐點與服務設計研發、經營管理

LANGUAGE 語言

中文 與 英文
TOEIC 855 (2016)
TOEFL ibt 90 (2014)

REFERENCE 推薦

"Chia-Sui is gifted with creativity and qualitative research ability. She would attempt her finest effort in whatever she decides to do." (Yuan-Chi Tseng, Associate Professor, Dept. of Industrial Design, NCKU)

"Anita is talented in research and has strong design skills. I highly recommend her and believe she will be a good UX professional." (Yung-Ju Chang, Assistant Professor, Dept. of Computer Science, NCTU)